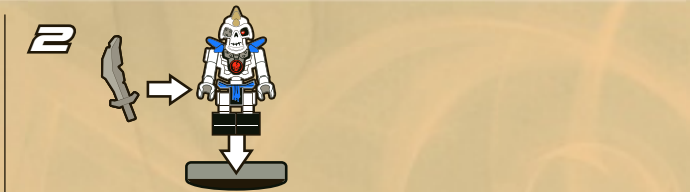




Quick play guide Règles rapides Guía rápida de juego



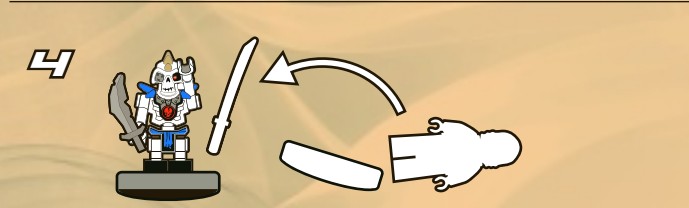
1 Choose a Ninjabo character, three weapons, a spinner and four battle cards.  
 Choisissez 1 personnage Ninjabo, 3 armes, 1 toupie et 4 cartes Combat.  
 Elige un personaje Ninjabo, tres armas, un spinner y cuatro cartas de combate.



2 Put a weapon in your character's hand, and place your character into your spinner.  
 Place une arme dans la main de ton personnage, puis fixe-le sur ta toupie.  
 Pon un arma en la mano de tu personaje y coloca tu personaje en tu spinner.



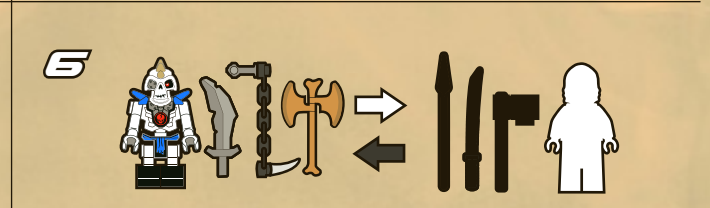
3 Players say 'Ninja GO!' then spin their characters towards each other.  
 Les joueurs crient "Ninja GO !" et lancent leurs personnages l'un vers l'autre.  
 Los jugadores dicen "Ninja GO!", y hacen girar sus personajes el uno contra el otro.



4 When a character falls, the character still standing wins. The winner takes one weapon held by the losing character.  
 Si un personnage tombe, celui encore debout gagne. Le vainqueur s'empare de l'arme du perdant.  
 Cuando un personaje cae, el personaje que queda en pie gana. El ganador toma una de las armas del perdedor.



5 Play cards at any time during the battle. Each card can only be played once.  
 Joue les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.  
 Se pueden jugar cartas en cualquier momento durante el combate. Cada carta sólo se puede usar una vez.




6 After you finish playing, return any weapons you won to the players they belong to.  
 À la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il lui a prises.  
 Después de jugar, devuelve las armas que hayas ganado a sus propietarios.





Character Cards **Cartes Personnage**


Cartas de personaje

2111 2112 2113 2114 2115 2116 2257

Fire Attack **Feu Attaque** Ataque de Fuego 

Lightning Speed **Éclair Vitesse** Velocidad de Rayo 

Earth Defense **Terre Défense** Defensa de Tierra 

Ice Stealth **Glace Agilité** Agilidad de Hielo 

Total Spinjitzu power **Pouvoir total de Spinjitzu**  
Poder total Spinjitzu



Name **Nom** Nombre

Weapon **Arme** Arma

Power bars **Niveaux de pouvoir** Barras de poder

Battle Cards **Cartes Combat** Cartas De Combate



You can only play a battle card if your character has equal or more power. Compare the power bars on each battle card with the matching bars on your character card.

Tu peux jouer une carte Combat si ton personnage possède un niveau de pouvoir égal ou supérieur. Compare les niveaux de pouvoir de chaque carte Combat avec le niveau correspondant sur ta carte Personnage.

Sólo puedes jugar una carta de combate si tu personaje tiene el mismo poder o más. Compara las barras de poder de cada carta de combate con las barras correspondientes en tu carta de personaje.



You can play the card.

Tu peux jouer cette carte.

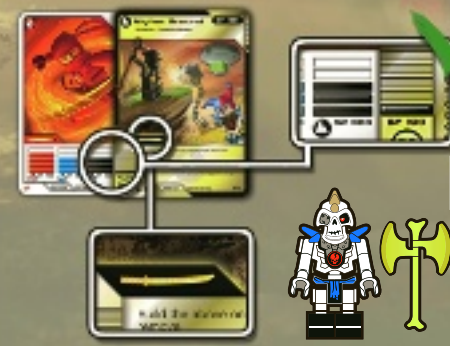
Puedes jugar la carta.



You cannot play the card.

Tu ne peux pas jouer cette carte.

No puedes jugar la carta.



You can play the card, but only if your character is holding a golden weapon

Tu ne peux jouer cette carte que si ton personnage tient une arme d'or.

Puedes jugar la carta, pero sólo si tu personaje porta un arma dorada.

Using A Battle Deck **Usage du Deck de Combat**. Usar Una Baraja De Combate

If you have more than four battle cards you can put them together to make a battle deck.  
**Si tu possèdes plus de 4 cartes Combat, tu peux les rassembler pour former un deck de combat.**  
Si tienes más de cuatro cartas de combate las puedes juntar para formar una baraja de combate.



Shuffle your battle deck and place face down.

Mélange ton deck de combat et place-le face cachée.

Mezcla tu baraja de combate y ponla boca abajo.



Draw four cards from your deck.

Pioche 4 cartes de ton deck.

Roba cuatro cartas de tu baraja.



After a player wins a weapon, if you have fewer than four cards, draw one card.

Après qu'un des joueurs a gagné une arme, pioche 1 carte si tu en as moins de 4.

Si después de que un jugador gane un arma, tienes menos de cuatro cartas, roba una carta.

